

Figur **MacTirion, Rory - Gl 7**Spieler **Unicum**Typ Glücksritter Grad 7Spezialisierung Rapier**St** 85**Gs** 98**Gw** 96**Ko** 63**In** 70**Zt** 97**Au** 89**pA** 99**Wk** 54**B** 24**Raufen + 9**

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 10 Schaden 4 Angriff 2Abwehr 2 Resistenz 0 / 1 Zaubern 2

Geburtsdatum \_\_\_\_\_

Alter 18 rechts händigGröße 168 cmGestalt mittel, normal Gewicht 72 kgStand MittelschichtHeimat AlbaGlaube Dwyllan, Meeresherr der Dheis Alba

Besondere Merkmale:

## Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 13	Sprache Comentang	+ 12
Resistenz	+ 13/13	Sprache	+ 11
Trinken	+ 12	Sprache	+ 11
Akrobatik	+ 13		+
Geländelauf	+ 12		+
Klettern	+ 12		+
Reiten	+ 13		+
Schwimmen	+ 13		+
Spurensuche	+ 9		+
Erste Hilfe	+ 8		+
Fälschen	+ 13		+
Seilkunst	+ 12		+
Fechten	+ 9		+
Reiterkampf	+ 12		+
Meditieren	+ 9		+
Beredsamkeit	+ 8		+
Etikette	+ 9		+
Gassenwissen	+ 9		+
Verführen	+ 9		+
Verhören	+ 8		+
Verstellen	+ 9		+
Armbrüste	+ 5		+
Einhandschwerter	+ 5		+
Fechtwaffen	+ 11		+
Schilder	+ 2		+
Spießwaffen	+ 5		+
Stichwaffen	+ 5		+
Schreiben Albisch	+ 14		+
Schreiben	+ 11		+
Sprache Albisch	+ 14	Zaubern	+ (3)

**LP-Max.** 16**AP-Max.** 36**GG** 0**SG** 3

Datum	29.04.2017	04.05.2017								
ES	1300	1300								
EP	1300	190								
Geld	5080	1980								
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



Figur MacTirion, Ro.. Grad 7

Typ	Glücksritter	GG 0	SG 3
-----	--------------	------	------



St 85

Gs 98

**Gw 96**

Ko 63

In 70

**LP 16**

Zt 97

**Au 89**

**pA 99**

Wk 54

**B** 24

AP 36

**Abwehr + 15**

**+ 3**

mit Vert.  
waffe

**Resistenz + 13/14**

## Zaubern + (5)

**Bonus für:**

Schaden    Angriff    Abwehr

4

2

2

mit  
Rüstung

2

2

## Rüstung

## Lederrüstung

RK LR

– 2 auf LP-Verlust

mit  
Rüstung

B 24

Gw 96

Fertigkeit		PP
Trinken	+ 12	
Akrobatik	+ 15	
Geländelauf	+ 14	
Klettern	+ 13	
Reiten	+ 15	
Schwimmen	+ 15	
Spurensuche	+ 9	
Erste Hilfe	+ 10	
Fälschen	+ 15	
Seilkunst	+ 14	
Fechten	+ 11	
Reiterkampf	+ 14	
Meditieren	+ 9	
Beredsamkeit	+ 10	
Etikette	+ 9	
Gassenwissen	+ 9	
Verführen	+ 11	
Verhören	+ 10	
Verstellen	+ 11	
Armbrüste	+ 5	
Einhandschwerter	+ 5	
Fechtwaffen	+ 11	
Schilder	+ 2	
Spießwaffen	+ 5	

### ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Anführen+(6)  
Balancieren+(6)  
Betäuben+(6)  
Bootsfahren+(3)  
Landeskunde+(6)  
Menschenkenntnis+(3)  
Schleichen+(3)  
Stehlen+(3)  
Tarnen+(3)  
Tauchen+(6)  
Überleben+(6)  
Wagenlenken+(3)  
Wahrnehmung+(6)

Stichwaffen	+ 5	
Schreiben Albisch	+ 14	
Schreiben	+ 11	
Sprache Albisch	+ 14	
Sprache Comentang	+ 12	
Sprache	+ 11	
Sprache	+ 11	
	+	
	+	
	+	
	+	

[illegible]

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 11	1W6	-

## Zauber

PP

Sehen+6 Nachtsicht+6 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6



<b>GS</b>	0										
<b>SS</b>	0										
<b>KS</b>	0										

Packpferd	
Pferdefutter (10)	
Reiseverpflegung (10)	
Gewicht 10,0 von 100,0 kg	

Am Körper getragen	
Decke, warm	
Feuerstein und Zunder	
Hammer	
Kilt	
Sattel	
Armbrust:schwer	Nachladen dauert 1 Runde (10 sec) bei B 1
Dolch	
Rapier*	(+1/+1)
Schild:klein	(+0/+0/+1) geeignet zur Abwehr alle Nahkampfangriffe, außer mit zweihändigen Hieb Waffen
Stoßspeer	
Gewicht 15,0 von 25,0 kg	

Tiere	
Reitpferd	